



INTELLIGHENZA PROJECT A.S.D.

Corso Tre Venezie, 20 int.6 – 35135 PADOVA

P.Iva: 04895510289 C.F.: 92165390284

info@intelligenzaiproject.it tel 049 8646094

REGOLAMENTO INTERNO NORME GENERALI

- 1) Il Cliente è soggetto al presente regolamento ed è obbligato ad osservare le indicazioni del personale di servizio.
- 2) Il Cliente dovrà attenersi all'orario ufficiale di apertura e chiusura di Intelligenza Project (di seguito anche la "Struttura") affisso all'ingresso della stessa o pubblicato sul sito web.
- 3) Nel rispetto di quanto previsto dalla Legge, negli spazi di Intelligenza Project è attivo un sistema di videosorveglianza interna con possibilità di registrazione a circuito chiuso al fine di perseguire fini di tutela delle persone presenti nella struttura e salvaguardare il patrimonio mobiliare e immobiliare della struttura.
- 4) L'accesso alla Struttura è autorizzato solo a chi ha firmato i documenti previsti (quali ad es. il modulo di iscrizione, il Regolamento stesso e l'informativa sull'utilizzo dei dati personali) ed è in possesso di un accredito a fronte del pagamento del corrispettivo come da listino prezzi in vigore. La registrazione degli accessi viene effettuata alla reception.
- 5) Durante l'attività all'interno della Struttura ogni frequentatore deve adottare un comportamento educato, diligente e igienico al fine di evitare rischi per sé stesso e per gli altri. È altresì vietato un atteggiamento e/o un abbigliamento indecoroso o comunque non consono al luogo. È vietato presentarsi, circolare o eseguire attività fisica a torso nudo o in costume da bagno, a piedi nudi.
- 6) All'interno della struttura è vietato svolgere qualsiasi attività incompatibile con l'arrampicata sportiva e le altre attività presenti nella struttura.
- 7) È vietato l'uso di attrezzature sportive non dedicate alla pratica dell'arrampicata e delle altre attività della Struttura, quali, ad esempio, palloni, biciclette, pattini o altro.
- 8) È severamente vietato fumare, consumare cibi o bevande alcoliche all'interno dei locali destinati all'attività sportive, così come è vietato entrare nell'area della Struttura sotto l'effetto di alcol e/o droghe.
- 9) È vietato disturbare i frequentatori di Intelligenza Project con schiamazzi, urla, imprecazioni e, in generale, con una condotta che non sia consona all'attività sportive, al rispetto altrui e che possa recare disturbo, molestia o danni a terzi.
- 10) Le aree di attività, ad esclusione della reception, degli spogliatoi, del bar e del ristorante devono essere lasciate libere mezz'ora prima dell'orario di chiusura della Struttura.
- 11) Si consiglia di avere cura dei propri oggetti di valore. Non è permesso portare borse o zaini sul materasso. Intelligenza Project non si assume alcuna responsabilità per oggetti smarriti nella Struttura.
- 12) Non è consentito portare cibi o pasti da casa e consumarli all'interno della Struttura.
- 13) L'uso delle apparecchiature della Struttura e tutti gli esercizi eseguiti da ogni Cliente avvengono sotto l'esclusiva e completa responsabilità di quest'ultimo o, in caso di minorenni, del proprio tutore legale.
- 14) Intelligenza Project potrà, previo avviso apposto in bacheca o pubblicato attraverso i propri canali digitali, essere occasionalmente chiusa o parzialmente agibile (per corsi di arrampicata, manifestazioni, eventi, manutenzioni, ecc.) senza che questo comporti riduzione del prezzo del corrispettivo per l'ingresso o dell'abbonamento.
- 15) La gestione non assume l'obbligo né la responsabilità per la custodia dei materiali e qualunque altro bene o effetto personale, sia all'interno che all'esterno della struttura.
- 16) È facoltà del personale responsabile di allontanare chiunque si comporti in modo ritenuto non conforme a quanto previsto nel presente regolamento, senza che lo stesso possa richiedere la restituzione dell'eventuale quota d'ingresso.
- 17) I Clienti possono beneficiare dei parcheggi presenti nella struttura sportiva. Si comunica che questi sono privi di sorveglianza, per cui incustoditi. Si invita pertanto il Cliente a non lasciare all'interno borse o oggetti di valore. Intelligenza Project declina da ogni responsabilità derivante da furti o danneggiamenti ad automobili avvenuti nei parcheggi.
- 18) Intelligenza Project si riserva la facoltà di allontanare immediatamente dalla palestra e risolvere immediatamente il contratto in caso il Cliente faccia un uso improprio o inappropriato di qualsiasi attrezzo, macchinario o dotazione del centro (ivi inclusi gli arredi, le docce, i lavandini, gli armadietti), ovvero qualora lo stesso commetta comportamenti astrattamente riconducibili a fattispecie di reato, ovvero proferisca minacce o insulti, a danno della palestra, dei collaboratori, di altri Clienti o a terzi. Nei citati casi, oltre alla risoluzione immediata del contratto, il Cliente sarà tenuto a rimborsare a Intelligenza Project tutti i danni subiti dalla stessa.
- 19) Con la firma del modulo di registrazione e la conseguente accettazione di quanto riportato in questo regolamento, il frequentatore solleva da ogni responsabilità Intelligenza Project e gli addetti presenti per incidenti dovuti a negligenza, incapacità o errata valutazione delle proprie capacità.

NORME GENERALI DI COMPORTAMENTO DEI CLIENTI MINORENNI

1. I minori di anni 16, per poter praticare l'arrampicata nella zona boulder, devono obbligatoriamente essere accompagnati ed assistiti da un genitore o da un'altra persona maggiorenne delegata dal genitore per iscritto che sia in possesso di tutti i requisiti di cui al precedente capitolo.
2. I minorenni che abbiano compiuto il sedicesimo anno di età potranno accedere e frequentare la zona Boulder senza l'assistenza di un genitore o di altro maggiorenne.
3. Il genitore e/o la persona maggiorenne delegata avrà la completa custodia e sorveglianza del minore e dovrà controllarne ogni azione affinché venga rispettato il presente regolamento.

REGOLE GENERALI PER L'ARRAMPICATA

1. La pratica dell'arrampicata sportiva è uno sport potenzialmente pericoloso, è fatto obbligo a tutti i frequentatori di rispettare scrupolosamente le norme di seguito riportate.
2. La pratica dell'arrampicata sportiva richiede il rispetto puntuale, scrupoloso e costante, da parte di tutti i frequentatori, delle norme di seguito riportate, nonché di qualsiasi altra norma, pratica e/o tecnica applicabile all'arrampicata anche se non menzionata nel presente regolamento.
3. Tale pratica può comportare, in ogni caso, un rischio di infortunio accidentale a sé o a terzi derivante da possibili cadute. È quindi consigliato ad ogni frequentatore di stipulare in proprio una polizza assicurativa individuale a copertura dei rischi inerenti tale pratica sportiva e dei relativi danni.
4. Qualsiasi pratica sportiva all'interno dell'area di arrampicata viene svolta autonomamente dal Cliente e/o dal frequentatore: - nella c.d. area boulder a livello individuale, salva la facoltà di chiedere l'ausilio di altro cliente o frequentatore che segua l'arrampicata ed eventualmente agevoli la vostra caduta
5. All'interno della zona arrampicata è vietato svolgere qualsiasi attività incompatibile con l'arrampicata sportiva. È inoltre vietato fumare, introdurre apparecchiature musicali, bevande e cibo in genere.
7. Per l'uso delle pareti di arrampicata boulder è obbligatorio utilizzare calzature da arrampicata. Non sono ammessi altri tipi di calzature. È vietato arrampicare a piedi nudi, con ciabatte o scarpe aperte.
8. Il posizionamento delle prese, la tracciatura delle vie ed il posizionamento dei connettori di sicurezza è riservato al personale della palestra; le prese non possono essere spostate o girate dai fruitori, i quali in ogni caso devono fare attenzione alla possibilità di appigli allentati. Qualsiasi necessità di ripristino o intervento tecnico dovrà essere tempestivamente segnalato al personale responsabile di servizio, in particolare in caso di anomalie strutturali (viti allentate, elementi instabili, appigli che girano)
9. Ogni comportamento scorretto da parte di chiunque o anomalia nella struttura o nell'attrezzatura deve essere prontamente comunicata al personale della Struttura.
10. Negli orari di apertura della Struttura potrebbe esserci personale con funzioni di assistenza o sorveglianza. I Clienti e i frequentatori sono tenuti a seguire quanto indicato dal personale responsabile di servizio al fine di garantire la massima sicurezza nella pratica dell'arrampicata. Detto personale non svolge attività di istruzione o assistenza all'arrampicata, che viene svolta in maniera autonoma o assieme a compagni scelti in completa autonomia e della cui capacità ed esperienza Intelligenza Project non risponde.
11. È vietato scalare o arrampicare con telefonino, cuffie e auricolari, oggetti di qualsiasi tipologia nelle tasche e non che possano cadere o slacciarsi e causare danno al portatore o a persone sottostanti. È vietato l'uso di anelli alle dita o collane robuste al collo quando si arrampica.
12. L'uso delle scarpette di arrampicata è consentito solo nelle aree destinate all'arrampicata. Ne è vietato l'uso all'interno di tutte le altre aree, come ad esempio bagni, spogliatoi e sala fitness.
13. I frequentatori sono tenuti a rispettare il proprio turno di salita e gli spettatori non devono sostare per nessun motivo sotto le pareti.
14. I minori di anni 16, per poter praticare l'arrampicata nella zona boulder, devono obbligatoriamente essere accompagnati ed assistiti da un genitore o da un'altra persona maggiorenne delegata dal genitore per iscritto. I minorenni che abbiano compiuto il sedicesimo anno di età potranno accedere e frequentare la zona Boulder senza l'assistenza di un genitore o di un altro maggiorenne, ma devono comunque essere autorizzati da un genitore o tutore.
15. Il genitore e/o la persona maggiorenne delegata avrà la completa custodia e sorveglianza del minore e dovrà controllarne ogni azione affinché venga rispettato il presente regolamento.

REGOLAMENTO SPECIFICO SALE BOULDER

1. È vietato appoggiare qualsiasi effetto personale sopra materassi di entrambi i piani.
2. È vietato utilizzare le strutture della sala boulder indossando l'imbracatura, rinvii, il sacchetto porta magnesite o altri elementi contundenti che possono danneggiare il materasso di protezione o essere potenzialmente pericolosi in caso di caduta come collane, anelli cordoni, telefoni cellulari o quant'altro possa agganciarsi alle prese causando lesioni o rischio di impiccamento.
3. È vietato sedersi o sostare sui materassi di protezione mentre ci sono persone che arrampicano.
4. È vietato salire sui materassi di protezione con scarpe non da arrampicata.
5. La precedenza è di chi arrampica.
6. È assolutamente vietato sostare e/o arrampicare sotto altra persona.
7. La sicurezza dell'atterraggio sui materassi è ad esclusiva responsabilità di chi arrampica.

REGOLAMENTO SALA FITNESS

1. Per frequentare la sala attrezzi è obbligatorio indossare un abbigliamento idoneo e scarpe da ginnastica con la suola pulita. L'allenamento a petto nudo, a piedi nudi o in ciabatte non è consentito per motivi d'igiene e di sicurezza. I gemiti a voce alta durante l'allenamento non corrispondono alle regole di comportamento della Struttura.
2. Per motivi di igiene si invita ad appoggiare un asciugamano personale sull'attrezzo utilizzato durante il proprio allenamento. Il personale di servizio è autorizzato a negare l'accesso in caso di mancato rispetto di tale norma.
3. Al termine dell'utilizzo di un macchinario si invita a riporre gli attrezzi con ordine e nel caso di attrezzature cardio si invita il Cliente a pulire la macchina con gli appositi prodotti messi a disposizione.
4. Gli attrezzi non possono essere prenotati o occupati senza esservi presenti. Durante le pause tra le serie di allenamento di un Cliente gli attrezzi possono essere usati da altri Clienti. In tal caso l'asciugamano deve essere tolto dall'attrezzo.
5. È fatto divieto di tenere occupati i macchinari per un tempo superiore a quello di esecuzione degli esercizi. E del pari vietato l'utilizzo di più attrezzi (ivi inclusi i manubri) contemporaneamente.
6. Dopo l'utilizzo i manubri devono essere riposti nell'apposita porta pesi, ed i bilancieri devono essere in ogni caso scaricati. Per motivi di responsabilità e di sicurezza sono inoltre vietate la sovrapposizione di più panche e la costruzione di improvvisate strutture da allenamento.
7. Eventuali danni arrecati alle attrezzature, agli impianti ed alla struttura, per negligenza o per inosservanza delle presenti disposizioni, dovranno essere indennizzati dai responsabili immediatamente o prima dell'uscita dalla Struttura.
8. Per motivi di sicurezza è vietato introdurre nell'area fitness oggetti di vetro, qualsiasi tipo di attrezzo o strumento senza preventiva autorizzazione.
9. Il Cliente, nell'esecuzione degli esercizi, si attiene alle indicazioni riportate nelle "tabelle informative" affisse presso ciascun attrezzo o macchinario. Solo un uso corretto delle attrezzature garantisce un allenamento in sicurezza.
10. Si consiglia di avere cura dei propri oggetti di valore. Non è permesso portare borse o zaini in sala pesi e sala corsi. Intelligenza Project. non si assume alcuna responsabilità per oggetti smarriti.
11. Per ovvi motivi non è consentito portare cibi o pasti da casa e consumarli nelle sale.

REGOLAMENTO SPOGLIATOI

1. La palestra è dotata di spogliatoi al cui esterno sono presenti armadietti porta oggetti il cui uso è gratuito e disponibile ai Clienti utilizzando un proprio lucchetto. Il fruitore è tenuto a munirsi di un lucchetto personale.
2. È vietato ai clienti depositare oggetti di elevato valore Intelligenza Project non assume responsabilità alcuna per eventuali furti e di quanto lasciato incustodito. Gli armadietti non sono a prova di scasso. Il Cliente è tenuto a lasciare liberi gli armadietti una volta terminato l'allenamento. Eventuali armadietti occupati oltre l'orario di chiusura verranno aperti ed il loro contenuto restituito o smaltito nel caso non sia possibile rintracciare il proprietario.
3. Il materiale rinvenuto, viene conservato al massimo per 48 ore dal personale dell'impianto.